

じっけん 実験 のてびき

きみ

じぶん

君 もプログラマになれる！自分 だけのアニメを作ろう！

経営システム工学科 岸研究室

じっけん

実験 のポイント

ブロックを組み合わせるアニメーションを作ろう！

きみ

君 の考えたキャラクターをうごかそう！

も もの
持 ち 物

ひっ き よう ぐ
筆 記 用 具

メモ 帳 (あるといいよ！)

ふくそう

服 装

じ ゆ う ふく そう
自 由 な 服 装 で来てね

じっけん

実験 メニュー

1. し く み ま な
仕 組 み を 学 ぼう！
2. プ ロ グ ラ ム つ く
プ ロ グ ラ ム を 作 ってみよう！
3. プ ロ グ ラ ム う ご
プ ロ グ ラ ム を 動 かしてみよう！
4. き み か ん が う ご
君 の 考 え たキャラクターを 動 かしてみよう！
5. さらに！ ふ く ざ つ つ か う ご
さ ら に ！ 複 雑 なプログラムを 使 っ てロボットを 動 かしてみよう！

使用するツール

- ・ Scratch(スクラッチ)

Scratch は MIT メディアラボが かい は つ
Webアプリケーションです。パソコンの画面でブロックを組み合わせるだけでプログラミ
う え ぶ
ングができ、子どもでも かん か く て き
感 覚 的 に 楽 し く プ ロ グ ラ ミ ング を 学 ぶ こ と が で き ま す。そのため、
き ょ う い く ぎ ょ う か い
現 在 教 育 業 界 か ら も 注 目 さ れ て い ま す。

みぢか 身近なプログラム

みなさんの遊ぶゲームはプログラムでできています。

テレビや^{けいたいでんわ}携帯電話など身近なものもプログラムでできています。

このようにプログラムはわたしたちの毎日の生活に欠かせないものです。

みなさんにひとこと

みんなで楽しくプログラミングをしよう！この日をきっかけに君も^{りっぱ}立派なプログラマだ！

ほごしや みなさま 保護者の皆様へ

2020年に小学校の授業でプログラミング教育が^{ひつしゅうか}必修化されました。この^{きかい}機会に是非^{ぜ ひ たの}楽しみながらプログラミングに^ふ触れてみてはいかがでしょうか。

ちゅういじ こう 注意事項

キーボードを強くたたいたり、マウスを^{らんぼう}乱暴に^{あつか}扱ったりしないでください。^{きかい}機械が^{こしょう}故障を^お起こし^{どうさ}動作が^{せいじょう}正常に行われない^{かのうせい}可能性があります。

